Увод

1. Цели и задачи

Целите на проекта е да създадем уеб приложение за управление на магазин за детски мебели „Детски свят“. Като го проектираме по най-лесния и достъпен начин за употреба.

За този проект ще използваме методологията Канбан. Тъй като тя ни дава подход за управление на проекти които изискват гъвкавост и адаптация към чести промени.

1. Предпоставки за създаване на проекта

Предпоставките за създаване на проекта са че чрез нарастването на продажбите ще създаде нужда от дигитализация на магазина коята ще ни помогне за по-лесно и достъпно закупуване на мебели от магазина.

1. Съществуващи реализации

Ще направим проучване какви сайтове има и на тази основа ще се ориентираме и ще направим нашата реализация на проекта като използваме вдъхновението и примерите от подобни големи и популярни сайтове